

Forslag til hændelsesforløb

Kl i spillet	Hændelse	Tid i virkeligheden
	Første del	
18	Spillerne mødes forskellige steder, og tager ud til Susan. - inledning	15 min
19	Susan serverer middagen og kaffe i stuen bagefter. Her er det godt med et par indledende syner. Dog kun lige til at lægge stemningen fast. Start enkelte intriger.	1 time - 1.5 time
ca. 22	Susan foreslår, når spillerne begynder at køre "døde" på det grundlag, de har, at køre ned for at se på Joachims grav. Her oplever de, at inskriptionen er ændret.	15 min
ca. 23	Spillerne ser politiet på vej hjem. Der er fundet et nøgent lig i skoven. Måske starter spillerne noget research.	15-30 min - alt efter hvad spillerne gør.
Ca. 23.30-01.30	Spillerne er kommet tilbage i Susans hus. Der kommer flere syner. Intrigerne begynder at blomstre, og efterhånden går situationen så nogenlunde op for spillerne. De oplever måske et lig mere, og det kan være de begynder at efterforske sagen lidt.	2 timer??? helst mere. Kommer an på spillerne og på tiden, der er tilbage.
mellem 1 og 2	Susan begår selvmord ved at hænge sig i kælderens. Spillerne opdager det på et eller andet tidspunkt.	Svært at sætte tid på - se ovenfor
ca. kl 2	Politiet banker på døren. En mand kommer ind og fortæller, at der er blevet begået et mord på Joachim. Han ved morderen er der. Han går, et lyn slår ned og lyset forsvinder. Lugt af svovl.	Ca. 5-10 min
	Anden Del	
????	Spillerne er kommet tilbage i tiden til den skæbnesvangre aften, de overværer mordet på Joachim uden at kunne gribe ind. Sørg for masser af dårlig samvittighed og godt rollespil.	Ca. 1 time.
?????	Efter mordet finder spillerne porten til tidsparadokset. Sørg for, at de går derind.	2 min
	Tredje Del	
?????	Spillerne kommer ind i paradokset. Beskriv situationen for dem. Lad dem gå lidt forvirrede rundt. Måske der dukker gamle minder op fra fortiden.	Ca. 10 min
??????	Spillerne finder en kopi af Susans hus. De konfronteres med Joachim, der taler med dem, og giver dem et valg.	15-20 min
7-8 om morgenen	Spillerne kommer måske ud af paradokset igen, og kan starte deres liv igen. Afslut scenariet med at beskrive hvordan solen er ved at stå på, og hvordan spisestuen nu ser ud. Jf. rosen og bordkortet.	10-15 min