

## **Varulvarna & Deras Värld**

Så länge man har kunde minnas har den levande jorden (Gaia) och universum styrts av tre krafter i perfekt balans. Wyld som är det ständigt förändrande och växande. På Gaia representerat av naturen. Weaver som är det regelbundna och expansiva, representerat av städerna och människans framfart. Samt Wyrmen vars roll är att begränsa och bevara balansen mellan de andra två. Representerat av katastrofer och korruption av alla dess slag. I evigheter fungerade de tre i balans men en dag blickade weavern in i sitt egna nät av regelbundenhet och det den såg gjorde henne galen. Besatt av att spinna in allt i sitt nät spann den fast Wyrmen. Denna kände hur nätet rubbade balansen och beslöt sig för att slå ut båda krafter och göra hela Gaia steril. Fast besluten att förgöra de två började wyrmen att använda allt mer drastiska metoder och nästan alltid på det vildas bekostnad.

Varulvarna är Gaias barn och det vildas försvarare, de kallas också för Garou. Tidigare bestod varulvarnas uppgift att hålla nere människobeståndet men p.g.a. inre motsättningar kunde man inte hålla stånd mot människan framfart och skövling av naturen och planeten. Det är först på senare tid som varulvarna har insett vidden av människans framfart och insett faran från deras städer, ty i städerna kan Wyrmen växa och fortsätta korrumpna och till slut kasta jorden över ända.

### **The Delirium & Slöjan**

Varulvarnas långa jakt av människan har resulterat i en mänsklig försvarsmekanism, rationalismen. Varulvarna finns inte i människans tankevärld och ser därför inte varulvarna för var de är utan använder mer jordnära förklaringar typ en stor hund eller en bjässe till basketspelare.

The delirium har resulterat i att människan inte tror på varulvar. Något som varulvarna ser som mycket bekvämt. Speciellt med tanke på att de förmodligen skulle utrotas då. De försöker därför upprätthålla något som kallas för Slöjan och det är helt enkelt människans icke tro på varulvar.

Det finns dock de som ser varulvarna i deras sanna form, men de är inte många....

### **Varulvsnationen**

Varulvarna är organiserade i stammar, varav det finns ett tiotal. Dessa lever i stort efter samma lagar och förordningar som gäller i hela varulvsnationen - regelverket kallas för the Litany.

Stammarna är uppdelade i olika grupper som kallas för sept. Septets uppgift är att ta hand om (skydda) en viss plats oftast en Caern. Septen består oftast av en stam, men om septet har blivit försvagat eller om ledaren är svag (eller ovanligt vidsynt) kan det finnas olika stammar i ett sept.

Septet kan i sin tur vara inordnat i olika pack. Packen formas av viss en anledning t ex för att bekämpa Wyrmen eller för att skydda någon. När uppgiften är löst eller det inte finns någon anledning att hänga ihop så brukar packen splittras och nya bildas.

### **Varulven**

Varulvar är väldigt traditionsstyrda. Man förväntar sig vissa saker om en varulv beroende på vilken stam han tillhör, under vilken månfas han är född och vilket ursprung han har. Det är dessa tre ting som styr varulven och de förväntningar som är ställda på honom.

### **De olika Månfaserna**

Det finns fem månfaser och de brukar ange vilken roll en varulv har i samhället.

**Fullmåne - Ahroun;** är varulvarnas kämpar. Fyllda av raseri och en glöd att försvara Gaia.

**Halvmåne - Philodox;** är domarna i konflikter och de som bevarar varulvarnas traditioner.

**Lite mer än halvfull - Galliard;** är barderna och dansarna, de som älskar traditionerna.

**Lite mindre än halvfull - Theurge;** de som praktiserar och söker ritualer och traditioner.

**Nymåne - Ragabash;** de som ifrågasätter traditionerna, narrar om man så vill.

## Ursprung

Det finns tre ursprung för en varulv.

**Människa** - de flesta varulvar i dag härstammar och har vuxit upp i mänskliga samhällen.

**Varg** - ett allt mer sinande antal. Har vuxit upp i vargsamhälle och hyser ofta våldiga aggressioner mot människan och dess städer.

**Metis** - den förbjudna avkomman från två varulvar som blivit kära. Har ofta något handikapp och är väldigt mobbade.

## De olika formerna

En varulv kan ta fem olika former; **Människoform**, **Glabro** (ser ut som en storväxt människa, typ frankenstein), **Crinos** (stridsformen, den klassiska filmvarulven, massa tänder och hår), **Hispo** (ett mellanting mellan varg och Crinos), **Lupus** (varg). En varulv kan alltså ta alla dessa former men trivs bäst i sin ursprungsform och det är den som det är lättast att förvandla sig till.

## Rang

Inom samhället finns det ett rangsystem. Detta liknar i stort vargarnas. Den starkaste är ledaren och så är det. Om man känner att man är en mer lämplig ledare så utmanar man ledaren i duell och vinnaren där blir ny ledare.

## Gaias gåvor

Varje varulv har av Gaia fått gåvor. Dessa kan vara allt möjligt men det är bl a dessa som gör varulvarna till individer.

## Ilskan

Varje varulv bär på sig en stor mängd ilska. Denna ilska kan vara användbar i strid men är ofta till besvär i social situationer. Med sin ilska kan varulven få fler handlingar, förvandla sig extra fort och ignorera skada. Men varje gång man använder den riskera man att släppa fram besten inom sig och bli vild av ilska. Den tar då över kroppen och det finns bara två val för en varulv i den situationen att fly eller att slå på allt.

## Gnosis

Det finns mer än en verklighet och varulvarna kan färdas mellan dem. Den verklighet som ligger närmast jordens är Umbra och det är där som andarna bor. Varulvarna kan tala med en del andar och talar gärna med naturandarna, detta för att få reda på hur de mår och vad som är fel. Men det finns inte bara goda och snälla andar utan även onda wyrmandar vars mål är att förstöra och korrumpiera. Umbra är en avspegling av jorden och väldigt lik men samtidigt väldigt olik. Allt som finns i verkligheten finns även i Umbra men kanske bara som skuggor eller tomma skal. Istället så är kanske jordens skuggor i centrum här.

Gnosis är i vilket fall det mått på en varulvskontakt med andevärlden.

## Caerns - heliga platser

Runt om på Gaia finns det oaser av ren naturkraft. Varulvarna helgar dessa platser och skyddar dem. Det finns många som vill och som redan utnyttjar dessa. Caerns är Gaias livskraft och utan dem har varulvarna ingen uppgift. Ofta fungerar caernsen som samlingsplatser för antingen en stam eller för flera olika. På ett fåtal av dessa finns det dessutom månbroar. Broar som knyter ihop olika Caerns och som utnyttjas för transport av varulvar.

### **The Litany - lagarna**

Varulvsnationen har vissa lagar, dessa efterföljs dock lite olika.

**Garou skall icke para sig med Garou** - eftersom avkomman föds med deformationer är varulvarna förbjudna att para sig med varandra, de måste istället finna en partner bland antingen människor eller vargar. Denna lag efterlevs dock inte till fullo, det är ju metisarna bevis för. Dock stöts öppet älskande par ut ur samhället.

**Strid med Wyrmen var den än befinner sig** - varulvarna skapades för att slåss med Wyrmen, dock så har man i gamla tider glömt bort sin uppgift och låtit Wyrmen få övertaget.

**Respektera andras territorium** - innebär i dagsläget inte så mycket. Det anses dock vara ofint att inte ens ringa och tala om att man är i närheten.

**Acceptera en ärorik kapitulation** - i en duell kan man ge sig genom att blotta strupen och då är motståndaren tvungen att acceptera detta. I verkligheten är det dock annorlunda, en del stammar tror helt enkelt inte på att någon kan vilja ge sig och ser den blotta halsen som en inbjudan att göra slut på duellen, för gott.

**Visa respekt för de som står över dig i rang** -

**Första delen av bytet skall gå till den av högst rang** - en rest från vargsamhället, efterlevs dock inte till fullo. En varulv som kräver att få första delen kanske inte har så mycket vänner i stridens hetta...

**Du skall icke äta människokött** - människokött anses vara orent och därför äter man inte det. Det finns

dock stammar som anses att det enda människan duger till är föda.

**Respektera de som är under dig i rang, vi är alla av Gaia** - varulvarna ser gärna på varandra som ett kollektiv där alla får göra sig till tals. Men gör man bort sig rejält så....

**Slöjan skall icke lyftas** - slöjan är den föreställning människan har om att varulvar inte finns. Det är väldigt fördelaktigt att inte finnas, speciellt då människan nästan utrotade varulvarna under inkvisitionen.

**Låt icke ditt folk falla offer för sjukdom** - sjukdom är tecken på svaghet och svaghet tolereras icke. Förr slet man sönder den varulv som blev för gammal och grå. Idag kan man dock tänka sig att låta en varulv dö av hög ålder.

**Ledaren får utmanas när som helst under fredstid** - en förutsättning för att hierarkin skall upprätthållas som system.

**Ledaren får icke utmanas i krigstid** - samma som ovan. Åtlevs dock inte alltid.

**Du skall icke agera på ett sätt som kan skada en Caern** - precis som lagen om slöjan är denna skriven i sten. Ingen varulv vill upphöra att existera och det är vad som kommer att hända om alla Caerns försvinner.

### **Varulven - inte bara en best**

Varulvar är inte bara stora, ilskna och mordiska bestar, de är även väldigt kärleksfulla. Ta bara en sådan sak som reproduktion. För att vinna kampen mot Wyrmen måste varulvarna bli

fler. Alltså är sökandet efter en livskamrat stort bland varulvarna. En del kanske fnysar åt det medan det finns andra som inte gör annat än går och drömmer om sin kärlek.

### **Kinfolk - allierade i kampen**

Varulvarna har allierade vargar och människor. Dessa har anlagen att utvecklas till varulv men har aldrig utnyttjat dem. De är nu immuna mot delerium och hjälper varulvar med sovplats och andra praktiska arrangemang.

### **Vampyrer**

Vampyrerna bor i städer och livnär sig på människorna där. De uppmuntrar därför städernas utbredning och är därför onda. Dessutom är de redan döda en gång och så luktar de konstigt, wyrminfekterade hela bunten.

### **Magiker**

Magikerna är bara ute efter att suga ut livskraften ur varulvarnas caerns, de är kanske därför ett väldigt stort hot mot varulvarna.

### **Shadow Lords - En varulvsstam**

Arroganta och ambitiösa, så skulle man kunna sammanfatta Shadow lords. Härstammar från Balkan och Centraleuropa där de ofta var kraftfulla ledare. Har dock flyttat ut över hela världen och bilda starka gillen, med ett mål i sikte - att söka nå makten i varulvsnationen. De anser att den nuvarande aristokratin Silver Fangs är alldeles för veka för att leda och att de själva är mycket bättre lämpade. De lever efter en enkel kod; varulvar är överlägsna alla livsformer på jorden, shadow lords är överlägsna alla andra varulvar och är därför bäst lämpade att leda, för allas bästa.

För en shadow lord helgar ändamålet medlen och målet är makt. Hur du än når detta mål så respekteras du i alla fall av andra shadow lords och det är ju viktigast. De har inga som helst sympatier för de veka. Ett problem för Shadow lords är dock att de lättast faller offer för wyrms infiltration.

*Citat: I respectfully disagree with thee, my Red talon sister! Come hither - away from the others, yes? I say the humans should not be killed outright - nay, merely culled untill they learn their place - in the pose of submission, our claws at their throats! By the graeat mother, animals were made to serve humans, humans were made to serve Garou, and Garou were made to serve Sha...err, Gaia. Yes of course - Gaia. But let us speak later, when there are fewer ears about.*

### **Världen 1944**

Världen 1944 är inte ett trevligt ställe. Massförstörelse och krig dominerar bilden. Tyskarnas krigslycka har vänt och både ryska / engelska & amerikanska trupper trycker på från två olika håll. Tyskarna börjar att bli allt mer desperata och tvångsrekryterar soldater. Man forskar i olika vapen som skall rädda dem, för utan ett trumfkort kommer Tyskland att förlora kriget. Italien har kapitulerat och landstigningen i Normandie ägt rum. Det ser med andra ord inte särskilt ljus ut för Tyskland.

### **Sverige 1944**

Efter 1942 - 43 svängde krigslyckan för Tyskarna och trycket på Sverige blev mindre. Sverige kunde minska ned på järnmalmsexporten till Tyskland och ta emot mineraler och oljor från västmakterna istället. Men ett av de största problemen kvarstod, försörjningen. Under kriget var flertalet livsmedel ransonerade - inte potatis och mjölk - och tilldelningen av t ex kött var tidvis ganska knapp. Importerad frukt fanns i stort sett inte att få tag i. Man

drabbades även av missväxt men försörjningsläget blev inte så kritiskt som under första världskriget.

Eftersom det rådde brist på bränsle måste man driva bilarna med gengas. Den framställdes av träkol genom ett aggregat, som monterades fast på bilen. Effekten blev låg, men en stor del av nyttotrafiken kunde hållas igång. Den svenska handelsflottan lyckades upprätthålla förbindelser med länder varifrån vi fick bl a spannmål, kaffe, bomull och mineraloljor. Haven var dock minerade och tyska ubåtar sänkte fartyg som misstänktes gå till Storbritannien. Men mot slutet av kriget var man tvungna att ransonera skor och tyg.

Sveriges politiska liv dominerades av en samlingsregering ledd av socialdemokratiske Per - Albin Hansson. Det svenska folket påtog sig också lite extra bördor. Värnpliktsåldern höjdes, tjänstetiden ökades och en kännbar värnskatt skrevs ut. Den finansiella och sociala situationen är alltså inte särskilt god.