

INTRODUKTION

Till SL att inledningsvis läsa:

Detta scenario är skrivet med konceptet SÄVCON i ständig åtanke.

Äventyret går kortfattat ut på att spelarna ska lyckas föra med sig sin fånge, Billy den Bestialiske, till De Vita Skuggornas Tempel före midnatt infaller för att kunna ta del av den belöning de suktar efter. Men vid midnatt förvandlas Billy till varulv (något spelarna inte vet om), så tiden är av största essens – och därför spelas äventyret i en form av realtid.

Scenariot grundas till stor del på SL:s kreativitet, i kombination med en väldigt begränsad spelplan – även om SL ska sträva efter att låta spelarna tro att världen är oändlig. Likväl kan spelarna enbart välja att gå framåt längs med antingen en skogsväg eller en bergsväg, dock efter deras egen önskan.

Alla karaktärer är olika på sina sätt, och har olika styrkor, svagheter och förmågor som kan påverka dem. De har även olika målsättningar och relationer, vilket SL bör sätta sig in i.

Äventyrets poäng är att låta spelarna testa på olika typer av konflikter och hinder som kan uppstå i ett rollspel – inte bara strida eller röra sig framåt mekaniskt.

För att SL själv också ska vara på tå genom äventyrens gång finns vissa inbyggda möjligheter för att skapa variation mellan varje spel. Såsom att spelarna till en början slår en tärning som avgör deras målsättningar, eller det faktum att SL kan välja att ta bort valmöjligheter längs vägen för att själv få variation i spelet.

Till SL finns egentligen dock bara en ledande kommentar att ge:

*Det är DIN kreativitet som gör äventyret, och alla regler och lagar
som finns utskrivna kan tänjas för att äventyret ska bli så
underhållande som möjligt för spelarna.
DET ÄR MÅLET.*

GOOD LUCK, HAVE FUN!
EMMA.