

# S finxens gåta



Hej,

Du har valt att anmäla dig till lajvet S finxens gåta. Det är ett lajv som kommer att utspela sig i E gypten, närmare bestämt i en nyligen upptäckt grav. Nyligen var vi själva i E gypten och blev helt klart inspirerade av dess gamla och häftiga kultur. Vi hoppas att det kan överföras en del av det till dig.

Vi vill redan nu berätta att det här kommer att bli ett svårt lajv. S vårt både för dig som spelare att spela och gestalta och svårt för oss arrangörer att genomföra och svårt att lösa. T rots allt, det handlar ju om en gåta. Med det här brevet vill vi förklara lite hur vi tänker kring det här lajvet.

Vi anser att lajv är unikt som uttryck och inlevelseform. De upplevelser man för i lajv är ofta betydligt mer intensiva och intrycksskapande än alla det mesta man erbjuds (olyckor och stora händelser i verkliga livet undantaget). Man förflyttar sig till en fantasi som man gemensamt skapar och ger en närvarande realism. Det har sina begränsningar mot exempelvis vanligt rollspel genom just kravet på att allt skall gestaltas med och framför de deltagande. Det går inte alltid att göra illusionen perfekt, hur hårt man än försöker. Att som i det här lajvet vara i en grav i ett främmande land är ju praktiskt otänkbart. Vi tror dock inte att det kommer att bli några större problem och att allas inlevelseförmåga är tillräckligt stor för att illusionen skall bli bra.

Under lajvet är det exempelvis av praktiska skäl nödvändigt att vi, arrangörerna Mats och T hirre, är med er spelare. Vi kommer dock inte att delta aktivt i spelet, utan försöka vara så omärkliga som möjligt. Vår erfarenhet är att det inte alls är några som helst problem om du som spelare redan nu vet om det och är beredd på det.

Inför det här lajvet har vi lagt ner mycket energi på research i allt som kan ha med spelet att göra. Vi har försökt bygga en historia som bygger så långt som möjligt på fakta. Naturligtvis kommer vi att ha fel någonstans, men bry dig inte om det. Påpeka det snällt för oss efter lajvet, så att vi kan rätta det till framtiden, men försök att inte störa dig på våra små snesteg. Vissa saker har vi ändrat på för att det över huvud taget skall bli spelbart. Exempelvis har vi inte tillgång till en lokal som har exakt den traditionella geografin för en E gyptisk grav.

Varje karaktär är unik och vi har gjort vårt yttersta för att hjälpa dig att kunna gestalta och leva dig in i den karaktären. Det kommer dock att kräva en del av dig som rollspelare också. Främst så blir det en del förberedelsearbete för de flesta spelarna. Ni måste läsa på vissa saker som vi kommer att hjälpa er med. Det rör sig främst om viss faktabakgrund som alla karaktärerna har, men som vi tror att de flesta spelarna inte har. Till hjälp bifogar vi lite litteraturförslag till varje roll och de bästa länkarna på nätet i ämnet som vi har hittat. Där kan du välja att läsa på så mycket, eller så lite som du själv vill, men vi tror att din upplevelse av rollen blir bättre desto mer du vet om det din karaktär vet. Samtidigt vill vi inte att du läser på sådant som du tror kan dyka upp i lajvet bara för att kunna "power" spela. Det är ju roligare för alla inblandade om vissa saker får vara okända tills de är menade att bli kända.

Lajvet kommer också att innehålla en del obehagliga moment. Meningen är dock att inget skall bli värre än att alla skall klara av det. Därför skickar vi redan nu med ett frågeformulär som vi vill att du läser, tänker igenom och svarar på så sanningsenligt som möjligt. Dels skall det hjälpa oss att hitta en roll som passar dig så bra som möjligt, och dels är det meningen att det skall vara ett hjälpmedel så att du själv lättare vet var dina gränser går.

En grundregel vi har är att ingen spelare får gå längre i spelet än han/hon vet att motspelaren klarar av. Därför kommer vi också att ha en kort diskussion kring alla medverkandes personliga gränser innan lajvet. Det är inget fel på att ha olika gränser och om du inte klarar av att respektera andra människor, skall du inte vara med i det här lajvet.

Här är några saker som vi vill att du också funderar på och om du känner att det är något som du inte kan ställa upp på så skall du inte vara med i det här lajvet.

Lajvet kommer, som vi nämnde, att utspela sig i en grav. Tycker du det är för otäckt att vara i en underjordisk grav kan du inte vara med i lajvet. Du får gärna tycka att det är läskigt, men du får inte nästan få panik av tanken. Alla karaktärer har orsaker att besöka graven och du kan spela någon av dem.

En annan sak som kommer att tas upp är olika religioner och syner på livet. Känner du att du inte tolererar när man använder riktiga religioner i ett spel, om så bara för att få förståelse för olika sätt att tro och tänka, skall du inte vara med. Vi har vid flera tillfällen råkat ut för spelare som inte kan eller vill sätta sig in i andras tro, och det är helt ok att ha en fast och trygg tro, men spelupplevelsen kommer inte att fungera för dig då. Den sista spärren som är viktig är att det kan komma att förekomma fingerat våld eller hot om våld i lajvet. Ingen kommer att bli skadad eller hotad på riktigt. Men tycker du spel där våld och hot förekommer är mer än du klarar av, skall du naturligtvis inte vara med. Det här skriver vi mest därför att du mentalt skall vara förbered på att det kanske blir otäckt. Nu ser genast den listige att bara genom att skriva det här, så har vi gjort dig mer nervös inför vad som kommer att hända. He he.

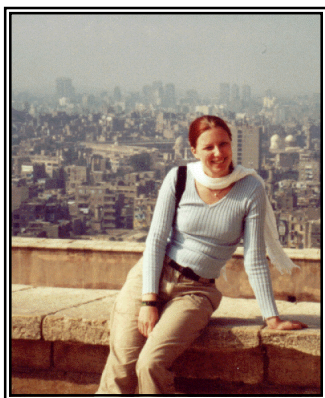
Så fort du har några frågor, eller vill ha hjälp med något så får du inte tveka att kontakta oss. Desto snabbare vi får frågorna, desto större chans att vi hinner få fram svaren. Likaså om det är något du har praktiska problem med, så tveka inte att kontakta oss, så lovar vi att försöka ordna allt.

Bli nu inte avskräckt av all den här texten. Lajvet är skoj och spännande!

Slutligen får vi önska dig lycka till och vi ses på lavet.

Hälsningar arrangörerna

[Cluedo@egroups.com](mailto:Cluedo@egroups.com)



T heresia Junesten

[Blackwidowspidet@hotmail.com](mailto:Blackwidowspidet@hotmail.com)

036-767 94

0704-36 95 11



Mats Bergström  
Östra storgatan 49  
553 21 Jönköping

[mats@sverok.se](mailto:mats@sverok.se)

036-12 39 97

0709-80 31 41

Ps. kolla in den här länken redan nu:

<http://www.touregypt.net/>

## Frågor

De här frågorna är inte menade att se om du är lämplig eller inte till att spela Sfinxens gåta. Vi kommer inte att sortera bort personer som vill vara med, så länge vi har plats för fler. De är tänkta att ge oss lite information om vilken karaktär som du kanske kan passa som. De är också tänkta att ge dig en möjlighet att tänka efter själv om dina egna svagheter. Om du tycker frågorna är för korta, eller du bara vill berätta mer om något ämne, så får du gärna göra det. Vi gillar att veta så mycket som möjligt om våra spelare.

Skicka svaret på de här frågorna till oss med post eller email ([cluedo@egroups.com](mailto:cluedo@egroups.com)).

### Grundfakta

Namn:

Adress:

Telefon:

Eventuell email:

Vilket pass är du anmäld till:

Om vi inte får en full uppsättning det passet, man du tänka dig att spela några andra pass, och i så fall vilka:

### Utseende

Vi vill att du skickar ett fotografi på dig själv. Det hade vi tänkt att ge till de andra spelarna, så att de i förväg kan lära sig hur alla medspelarna ser ut. Några viktiga saker vill vi dock veta.

Ålder:

Kön:

Hårfärg:

### Bakgrundskunskaper

Rangordna på en skala 1-5 hur mycket du vet om nedanstående.

Internationell Politik ( )

Nutidshistoria ( )

Arabvärlden ( )

Amerika ( )

Allmän historia ( )

Egyptologi ( )

Medelhavshistoria ( )

Bibelns tid ( )

Kristendom ( )

Judedom ( )

Islam ( )

Satanism ( )

New age ( )

Skrock ( )

Ockulta ordnar ( )

Magi ( )

Konst ( )

Teater ( )

Grekiska dramer ( )

Actionfilm ( )

Självförsvar ( )

Psykologi ( )

Modern krigsföring ( )

Vapen ( )

Giftmord ( )

Internationell brottslighet ( )

Triaden ( )

Maffian ( )

Underrättelseverksamhet ( )

CIA ( )

Mossad ( )

Droger ( )

### Vilken typ av karaktär trivs du med

Markera med kryss de eller den typen du vill spela

Utåtriktad ( )

Tystlåten ( )

Passiv ( )

Aktiv ( )

Mycket fakta ( )

Lätt att improvisera ( )

Mycket känslor ( )

Förförisk ( )

Ond och elak ( )

Omtänksam ( )

Ge order ( )

Ta order ( )

### Vilka fobier har du

Beskriv så många som möjligt, i en femgradig skala.

### Vilka gränser vill du sätta

Beskriv vilka gränser du har. Det gör inte så mycket om du inte får med allt här. Istället vill vi främst att du funderar på dina gränser, så att du kan beskriva dem för dina medspelare. På så sätt vet alla var gränsen ligger.

Klarar du av att någon rör vid dig? Kan du vara fasthållen? Är det vissa platser på kroppen som är tabu, som exempelvis hals, bröst eller tryck mot magen? Klara du av att bli löst bunden? Klarar du av att spela ett slagsmål och i så fall kan du ta några små smällar? Hur reagerar du om någon hotar dig på olika sätt?

Finns det saker som du inte klarar av att folk gör mot andra? Hur grova i munnen kan folk vara? Vad får man inte säga?

Till sist vill vi bara påminna dig om fotografiet. Om du inte kan skicka det med posten, så kanske du kan scanna ett gammalt klassfoto, eller kopiera din legitimation och maila.

Skicka svaret till:

Mats Bergström, Östra storgatan 49, 553 21 Jönköping

[cluedo@egroups.com](mailto:cluedo@egroups.com)