

SVAVELVINTER

KARAKTÄRSBLAD

ERFARENHETER

Beskrivning

Använd

1. Undkom moderns stigma och kämpade sig upp inom flockens hierarki.

2. Ledde unghonornas jakter och nedlade storvilt på egen hand.

3. Parade sig med ledarhannar och nedkom med valpar, vilket ytterligare höjde rangen inom flocken.

4. Utsågs till stammens taleskäft vid drottningens hov men bibehöll samtidigt sin höga status inom flocken.

ÖDESTYNGD:

1

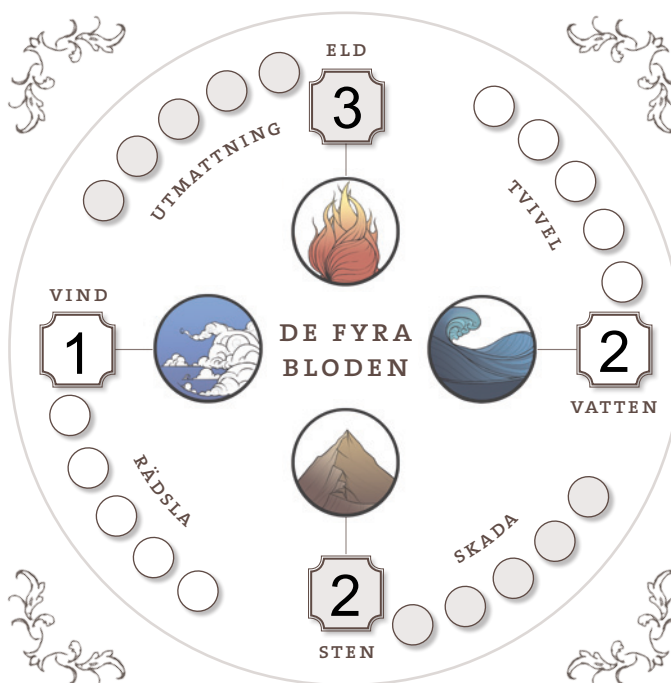
ÖDESTÄRNINGAR:

NAMN: Grimsha (Grällfäll)

ÅLDER: 28 RYKTE: 2 SKRÅ: Jägare

URSPRUNG: Vulferveden HEMORT: Hovet

UTSEENDE: Ljuspälsad hona, praktiska lätta kläder.
Äger doften av en högrankad flockmedlem.



ÖDE: Att värna sitt folks säkerhet.

FÖRBANNELSE: Tvivlar på sin egen förmåga.

TILLFÄLLIGT MÅL: Avstyra krigarnas anfall mot Gatves klippa.

FRIA LIGAN

FÖRMÅGOR

Förmåga: Bärsärk Nivå: 1

Expertiser: Ignorera elände

Förmåga: Jaktmästare Nivå: 2

Expertiser: Hetsjakt

Lurpass

Förmåga: Prickskytte Nivå: 1

Expertiser: Hököga

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

Förmåga: Nivå:

Expertiser:

KONSEKVENSER AV ELÄNDE

- 1.
- 2.
- 3.

KARAKTÄRENS SKUGGMAKT:

SKUGGBEFALLNING:

SVAVELVINTER

KARAKTÄRSBLAD

ANDRA KARAKTÄRER

Namn: Mooncha (Månglupa)
 Relation: Hovhona, rivalitet ☐ Kännedom: 1

Namn: Kreulw (Gråöga)
 Relation: Medicinman, avsmak ☐ Kännedom: 1

Namn: Graezel (Grisselhår)
 Relation: Broder, överseende ☐ Kännedom: 1

Namn:
 Relation: Kännedom:



✱ DÅDSLAG

1. Ta grundtärningar (vita) lika med Blodet plus bonustärningar.
2. Du får bonus av redskap, samarbete, fiendens elände och kännedom om fienden.
3. Satsa ödestärningar (svarta) upp till nivån i din förmåga.
4. Rulla alla tärningar. De som visar fyra eller mer är lyckade.
5. Jämför antalet lyckade med svårighetsgraden (SG) eller motståndarens slag.
6. Om du lyckas är antalet sexor du slagit din framgångsgrad (FG).
7. Om du misslyckas kan du använda en erfarenhet för att slå om valfria tärningar. Kryssa av erfarenheten.

✱ ELÄNDE

- » Det finns fyra sorters elände: tvivel, rädsla, utmattning och skada.
- » När du vinner en konflikt tar fienden elände lika med FG plus 1 (eller vapenskadan)
- » När ett elände överstiger blodets värde blir du knäckt.
- » För att minska eländet du får ett steg kan du ta en konsekvens.
- » En permanent konsekvens minskar eländet två steg.

✱ VINNA NYA ÖDESTÄRNINGAR

- » Offra något eller riskera något för ditt öde. Ger 1-2 ÖT direkt.
- » Drabbas av din förbannelse. Ger 1 ÖT direkt.
- » Överge ditt öde för alltid. Ger 3 ÖT direkt.
- » Sträva mot ditt tillfälliga mål. Ger 1 ÖT efter spelmötet.
- » Utför ett stordåd. Ger 1 eller 2 ÖT direkt.

RUSTNING

Rustning	Beg.	Skydd

VAPEN

Vapen	Namn	Fattning	Tyngd	Längd	Skada	Räckvidd
Tänder					0	1
Dolk		1	1	1	1	1
Slunga		1	1			1

Kort

BURNA ÄGODELAR

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.

SMÅSAKER

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

RIKEDOM

1. LUSPANK ☐
2. FATTIG ☐
3. BEMEDLAD ☐
4. VÄLBÄRGAD ☐
5. BESUTTEN ☐
6. RIK ☐
7. FÖRMÖGEN ☐
8. FURSTLIG ☐

Nedsatt: Klumpsumma: