

ANTARCTICA 1983

HANDOUTS

Om någon av spelarna blir övertagna av The Thing, lämna följande handout till dem. P.S. jag har bara tagit med tre stycken handouts, för ifall alla fyra RP blir övertagna så är sekretessen som de här lapparna ger ej längre nödvändig. Om du vill kan du strunta i lapparna, om du känner att det blir för uppenbart för spelarna vem som är The Thing. Då kan du låta drabbade spelare vara lyckligt ovetande om att de är en The Thing.

Du är inte längre en människa. Alla cellerna i din kropp har blivit absorberade och kopierade av en utomjordisk varelse så nu är din rollperson inte längre den han/hon verkar vara utan en utomjording. Du ska fortsätta att agera som vanligt, men du ska även försöka att motverka dina forna kamrater på ett diskret sätt. Dom är dina fiender nu. Försök att få med någon ensam till en avskild plats så att du kan döda eller ta över den personen. Precis som den som tog över dig troligtvis gjorde. Du skadas bara utav eld, så du behöver inte akta dig för något annat. Men undvik ändå att bli upptäckt till varje pris... Du blir sårbar om du visar din rätta identitet.

Du är inte längre en människa. Alla cellerna i din kropp har blivit absorberade och kopierade av en utomjordisk varelse så nu är din rollperson inte längre den han/hon verkar vara utan en utomjording. Du ska fortsätta att agera som vanligt, men du ska även försöka att motverka dina forna kamrater på ett diskret sätt. Dom är dina fiender nu. Försök att få med någon ensam till en avskild plats så att du kan döda eller ta över den personen. Precis som den som tog över dig troligtvis gjorde. Du skadas bara utav eld, så du behöver inte akta dig för något annat. Men undvik ändå att bli upptäckt till varje pris... Du blir sårbar om du visar din rätta identitet.

Du är inte längre en människa. Alla cellerna i din kropp har blivit absorberade och kopierade av en utomjordisk varelse så nu är din rollperson inte längre den han/hon verkar vara utan en utomjording. Du ska fortsätta att agera som vanligt, men du ska även försöka att motverka dina forna kamrater på ett diskret sätt. Dom är dina fiender nu. Försök att få med någon ensam till en avskild plats så att du kan döda eller ta över den personen. Precis som den som tog över dig troligtvis gjorde. Du skadas bara utav eld, så du behöver inte akta dig för något annat. Men undvik ändå att bli upptäckt till varje pris... Du blir sårbar om du visar din rätta identitet.

Handout 1: Skon

Plötsligt så får du syn på någonting. Under en av hyllorna i rummet så sticker det ut ett vitt skosnöre, det verkar som om någons gympadoja har hamnat inunder hyllan.

Handout 2: Johnnys upptäckt

När helikoptern lyfter och börjar flyga iväg så upptäcker du snabbt en konstig sak. Helikoptern flyger inte alls i riktning mot McMurdo, utan den flyger faktiskt i motsatt riktning.
