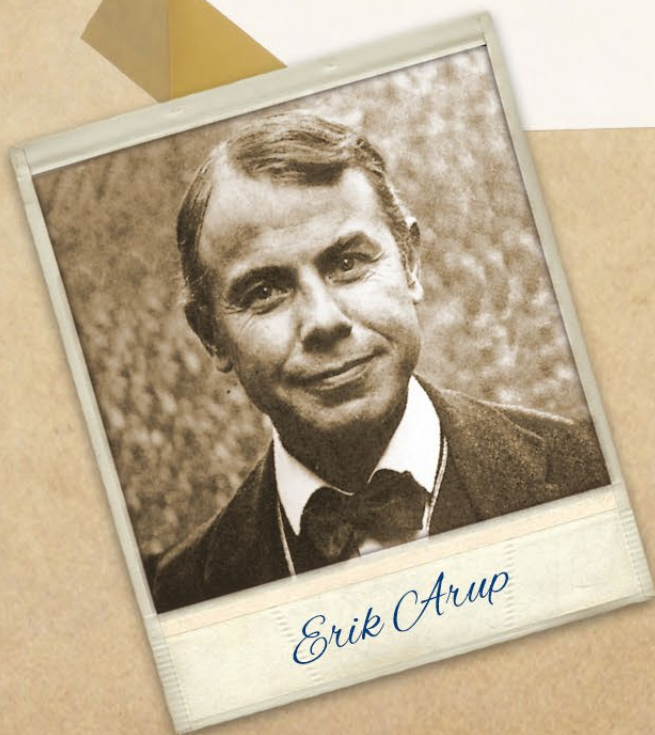


En Rådden Sag
i Staten Danmark

Professor Erik Arup
Juni 1921



Erik Arup

1920S ERA INVESTIGATOR

Name Erik ARup
 Player _____
 Occupation Professor
 Age 51 Sex Mand
 Residence Kjøbenhavn
 Birthplace Danmark

CHARACTERISTICS

STR **35** $\frac{17}{7}$ DEX **45** $\frac{22}{9}$ INT **80** $\frac{40}{16}$
 CON **65** $\frac{32}{13}$ APP **60** $\frac{30}{12}$ POW **60** $\frac{30}{12}$
 SIZ **65** $\frac{32}{13}$ EDU **95** $\frac{47}{19}$ Move Rate **5** $\frac{+1}{-1}$



Major Wound ☐ **M13 P**

Dying	00	01	02
Unconscious	03	04	05
	06	07	08
	09	10	11
	12	13	14
	15	16	17
	18	19	20

Temp. Insane ☐ Indef. Insane ☐ **60** **Max**

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Insane 01 02 03 04 05 06 07

SANITY

CALL of CTHULHU

Out of Luck 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

M12 P

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

MAGIC POINTS

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Law (05%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Science (01%)	
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)	30 $\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Listen (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)		<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	10 $\frac{5}{2}$
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%) Tegning	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	25 $\frac{12}{5}$
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)		<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	20 $\frac{10}{4}$
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	10 $\frac{5}{2}$
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	15 $\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	30 $\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	20 $\frac{10}{4}$
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> History (05%)	65 $\frac{32}{13}$	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	20 $\frac{10}{4}$
Credit Rating (00%)	65 $\frac{32}{13}$	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	15 $\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)		<input type="checkbox"/> Track (10%)	10 $\frac{5}{2}$
Cthulhu Mythos (00%)		<input type="checkbox"/> Jump (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	60 $\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%) Græsk	40 $\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> Pilot (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	22 $\frac{11}{4}$	<input type="checkbox"/> Hebraisk	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	30 $\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	20 $\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Latin	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)		<input type="checkbox"/> Egyptologi	70 $\frac{35}{14}$
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)	10 $\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	95 $\frac{47}{19}$	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	5 $\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Hicroglyf tydning	70 $\frac{35}{14}$

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	25	12	5	1d3 + db	-	1	-	-
Lommekniv	25	12	5	1d4				

COMBAT

Damage Bonus **none**

Build **0**

Dodge **22** $\frac{11}{4}$

ERIK ARUP 1

BOPÆL: Pile Allé 34 på Frederiksberg

UDSEENDE

Du er 172 cm høj, og er blevet lidt stor om maven. Du er glat barberet og har filtret gråt hår, når du ikke har pomade i som ved forelæsninger. Du har altid ment tøjet skaber manden, og prøver at følge de unges tøjstil uden held. Hvem kan i øvrigt se om sokken er hvid eller gul?

PERSONLIGHED

- § Du er lidt af en gammel libertiner, der nyder det rolige liv på Københavns Universitet.
- § Du har også en stor interesse for piber og pibetobak, som du samler på.
- § Du elsker at diskutere og fremlægge videnskabelige teorier.
- § Du er ikke så glad for moderne ting, f.eks. nærer du en lille frygt for automobiler.
- § Generelt tror du, at der kan findes noget godt i alle mennesker, og er derfor ganske overbærende overfor folk.

BAGGRUND

Du er født på Fyn af velhavende landbrugsforældre, men landbruget var aldrig rigtig noget for dig. Så du flyttede til København for at læse egyptologi på Universitet, og der er du blevet. Med Universitet har du været et par gange i Egypten, og planlægger så småt en ny tur. For 16 år siden kørte din bror Peter dig en tur i sin nye bil, hvilket naturligvis endte i en ulykke pga. af en påstået sort uhelds-kat og du brækkede benet. Grundet uheldet mødte I Doktor Martin S. Lund og hans kone Eva. Du var deres første patient i den nye praksis, og I er blevet venner med parret. Hos parret Lund har i mødt Hans-Christian. Du er aldrig blevet gift, da dine interesser og dine bøger er dit liv.

FORSLAG TIL BEMÆRKNINGER

"Åh, hvor er de læsebriller nu blevet af?"

"...ja, men De er stadigvæk ung og forstår Dem bedre på disse hersens nymodens ting. Vil De være så venlig at hjælpe..."

DE ANDRE KARAKTERER

POLITIKOMMISSÆR PETER ARUP:

Din 15 år yngre bror rejste til København i 1905, da han ikke ville arve gården. Året efter mødte han sin kone Pernille Petersen. Hun døde for to år siden efter et uheld hjemme på gården med en moderne høstmaskine, og Peter blev ramt af stor sorg. Så du har hjulpet ham meget siden, og I er blevet tætte i den tid. Du forstår ikke, at en intelligent mand som ham er overtroisk. Han er meget loyal over for sine venner, og rede til at hjælpe når som helst.

LÆGE MARTIN SEVERIN LUND:

Han er meget dygtig, og du har fuld tillid til ham som patient og ven. Det siges, han har et voldsomt temperament, men du har aldrig set ham ude af balance. I deler lidenskab for piber og tobak. Han har en spirrende interesse i egyptologi.

LÆGESEKRETÆR EVA LUND:

Hendes evige teatersnak er bare for meget selv for dig. Når det ikke står på teater, så er hun ganske sød, selv om der er lidt for meget fart over hende for din smag. Du er meget imponeret over hendes evne til at kombinere tøj. Dine besøg hos ægteparret er dog mest henvendt til Hr. Lund.

LIVSNYDER HANS-CHRISTIAN FRISENBERG:

Han er en barndomsven af Martin. Du kender ham ikke specielt godt, da du kun møder ham hos familien Lund. Han virker som en flink og rar ung mand med gang i, der har oplevet en masse. Han kunne godt bruge lidt gode råd fra en erfaren ældre herre som dig.

PRIVAT DETEKTIV ANNE-KRISTINE PALMQVIST:

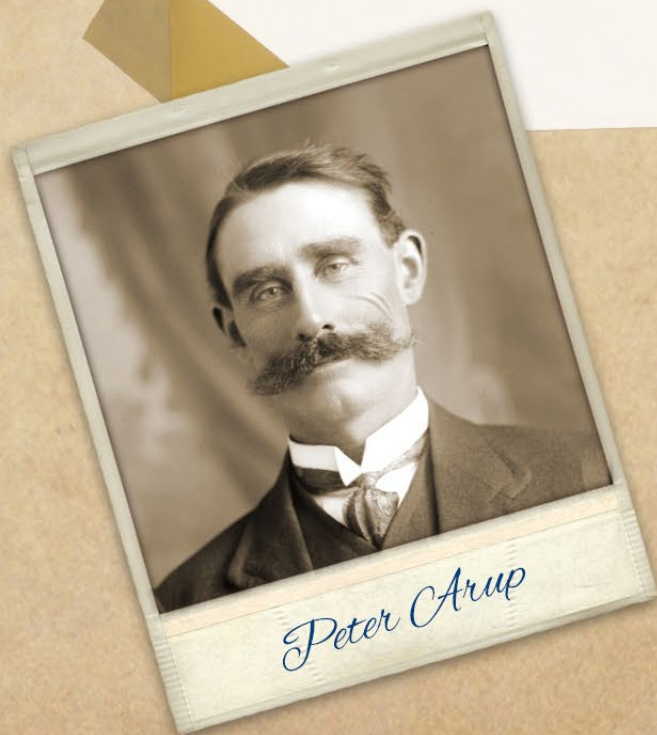
Du elsker hende som den charmerende datter, som du aldrig fik og nyder hendes selskab. Du forstår dog ikke hendes moderne kvindesyn, så hun kan godt bruge et faderligt råd fra tid til anden. Hun er også med i teatergruppen Corsari.

FORFATTER SØREN PALMQVIST:

Han deler mange af dine interesser f.eks. piber og historie, og han har en vis forståelse af det okkulte. Så han er helt OK, så længe han ikke fremlægger sine vanvittige teorier om alt muligt overnaturligt. Hans bøger er på samme afveje. Han kunne nyde godt af din videnskabelige tilgang og indsigt.

En Rådden Sag
i Staten Danmark

Politikommisær Peter Arup
Juni 1921



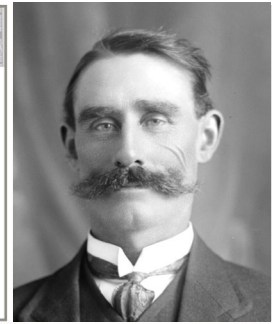
Peter Arup

1920S ERA INVESTIGATOR

Name Peter Arup
 Player _____
 Occupation Politikommissær
 Age 36 Sex Mand
 Residence Kjøbenhavn
 Birthplace Denmark

CHARACTERISTICS

STR **80** **40** **16** DEX **75** **37** **15** INT **60** **30** **12**
 CON **75** **37** **15** APP **30** **15** **6** POW **60** **30** **12**
 SIZ **80** **40** **16** EDU **65** **32** **13** Move Rate **8** **+1** **-1**



Major Wound ☐ **M15P**

HIT POINTS	Dying	00	01	02
	Unconscious	03	04	05
		06	07	08
		09	10	
		11	12	13
		14	15	16

Temp. Insane	Indef. Insane	60	Max	Insane	01	02	03	04	05	06	07
					08	09	10	11	12	13	14
					15	16	17	18	19	20	21
					22	23	24	25	26	27	28
					29	30	31	32	33	34	35
					36	37	38	39	40	41	42
					43	44	45	46	47	48	49
					50	51	52	53	54	55	56
					57	58	59	60	61	62	63
					64	65	66	67	68	69	70
					71	72	73	74	75	76	77
					78	79	80	81	82	83	84
					85	86	87	88	89	90	91
					92	93	94	95	96	97	98
					99						

SANITY

CALL of CTHULHU

LUCK																			Out of Luck				01	02	03	04	05	06	07
	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53						
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76						
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

MAGIC POINTS		00	01	02	03	04
		05	06	07	08	09
		10	11	12	13	14
		15	16	17	18	19
		20	21	22	23	24

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Law (05%)	55	27	11	<input type="checkbox"/> Science (01%)			
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)				<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	75	37	15	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Listen (20%)	65	32	13	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)				<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)				<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)				<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	50	25	10
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> History (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	20	10	4
Credit Rating (00%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	75	37	15	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)				<input type="checkbox"/> Track (10%)	10	5	2
Cthulhu Mythos (00%)				<input type="checkbox"/> Jump (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	40	20	8	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)				<input type="checkbox"/> Pilot (01%)				<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	55	27	11	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	40	20	8	<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	30	15	6	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)				<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/>			

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	75	37	15	1d3 + db	-	1	-	-
Knippel	75	37	15	1d6 + 1d4				
Revolver*	50	25	10	1d10	15	1/2/3	6	00

COMBAT

Damage Bonus **+1D4**

Build **+1**

Dodge **55** **27** **11**

*Du kan skyde med revolver eller pistol, men ejer ikke en.

PETER ARUP 1

Bopæl: Sortedams Doseringen 3, 1 th. på Nørrebro

UDSEENDE

Du har aldrig været særlig køn, men diverse slåskampe har ikke gavnet dit udseende. Din venstre kind er "pyntet" med et ar efter en smadret flaske. Du er 185 cm høj og ganske kompakt af bygning.

PERSONLIGHED

- § Du er den patriotiske type, der tror på lov og orden, fædrelandet og kongehuset. Du mener, at alt der truer denne ideologi skal slås ned med hård hånd.
- § Platons ord "Mens sana in corpore sanum/En sund sjæl i et sundt legeme" er ord du tror på.
- § Du afstraffer gerne forbrydere på stedet med nogle til tider meget voldsomme tæsk.
- § Du er overtroisk og tror på "dårlige varsler", så du undgår at gå under stiger mv.
- § Du er meget loyal især overfor dine venner, som du vil gøre næsten alt for.

BAGGRUND

Du er vokset op hos velhavende landbrugsforældre på Fyn sammen med to ældre brødre. I en alder af 20 år besluttede du at prøve lykken hos politiet i København, da du ikke ville arve noget jord. Du har arbejdet dig op gennem graderne til Politikommissær. I 1906 mødte du din kone Pernille Petersen, som døde for to år siden i en ulykke med den nye høstmaskine hjemme på Fyn, efter du havde set et "varsel". Du har være ramt af stor sorg og skyldfølelse, men er oven på igen med stor hjælp fra din bror Erik, som du er blevet tæt med de sidste par år. For 10 år siden fik du lokket Erik op i din nye bil, og under køreturen krydsede en sort kat over vejen, og så måtte det jo ende galt. Du mistede kontrollen med køretøjet, og Erik brækkede et ben. I blev de første kunder i Doktor Lund og Evas nye praksis, og blev efterfølgende venner.

Du er uheldigvis kommet til at afstraffe Baron Adelfeldts ballademager af en søn, da du ikke genkendte ham blandt en flok bøller. Det har medført, at du er suspenderet i øjeblikket, mens din chef redder trådene ud.

FORSLAG TIL BEMÆRKNINGER

"Hør... hva' foregår her?"

DE ANDRE KARAKTERER

LÆGESEKRETÆR EVA LUND:

Hun er en meget smuk kvinde som forstår at klæde sig nydeligt, omend lidt for vovet for din smag. Hun er meget selvbevidst og charmerende. Hun fascinerer dig, selv om hun ikke altid lever op til dine moralske normer. Du nyder hendes megen snak om teater og motorcykelturer. Du har snakket meget med hende efter din kones død, og hun har været meget forstående.

LÆGE MARTIN SEVERIN LUND:

Han er en virkelig dygtig og anstændig læge, som deler Eriks interesse for piber og tobak. Han er begyndt at interessere sig for egyptologi påvirket af din bror. Du synes godt om manden, og betragter han som en god ven. Du besøger ofte ham og Eva.

PROFESSOR ERIK ARUP:

Han er din 15 år ældre bror. Han er en meget klog boglig type med et meget roligt og afslappet væsen. Han er typen, der samler på piber og alt muligt andet. Du har prøvet at forklare ham, at videnskaben ikke kan forklare alt i verden såsom varsler. Du er blevet meget tæt med ham de sidste par år trods jeres forskelligheder.

LIVSNYDER HANS-CHRISTIAN FRISENBERG:

Martins barndomsven i hans dyre modetøj har du ikke den store fidus til, og han flirter også amorals med Eva. Han har vist Adelig forældre, som har efterladt ham og hans bror en stor pose penge, som han bruger i flæng. Du har dog hørt rygter om, han har spillet betydelige summer penge væk. Alligevel synes penge ikke at være noget problem?

FORFATTER SØREN PALMQVIST:

Han er en god mand med de rette fædrelandsoverbevisninger, på trods af han bruger make-up. Den dygtige forfatter er ikke praktisk anlagt. Han forstår man bør tage varsler alvorligt, og han har interessante teorier og forståelse for det overnaturlige.

PRIVAT DETEKTIV ANNE-KRISTINE PALMQVIST:

Det er jo moralsk forkert, at en kvinde laver mandearbejde. Hun har endda haft den selvoptagede frækhed at foreslå hendes opklaringshjælp til politiet. Hun forstår selvfølgelig heller ikke nødvendigheden af fysisk afstraffelse af bøller. Hun har udvist sympati og medlidenhed efter din kones død. Hun er også med i teatergruppen Corsari, som er neutralt samtaleemne.

En Rådden Sag
i Staten Danmark

Lægesekretær Eva Lund
Juni 1921



Eva Lund

1920S ERA INVESTIGATOR

Name Eva lund
 Player _____
 Occupation Lægesekretær
 Age 30 Sex Kvinde
 Residence Frederiksberg
 Birthplace Danmark

CHARACTERISTICS

STR **40** **20**
8 DEX **65** **32**
13 INT **60** **30**
Idea 12
 CON **60** **30** APP **80** **40**
12 16 POW **75** **37**
15
 SIZ **55** **27** EDU **55** **27**
11 11 Move Rate **8** **+1**
-1



Major Wound ☐ **M11P**

Dying	00	01	02
Unconscious	03	04	05
	06	07	08
	09	10	
	11	12	13
	14	15	
	16	17	18
	19	20	

Temp. Insane ☐ Indef. Insane ☐ **75** **Max**

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Insane 01 02 03 04 05 06 07

SANITY

CALL of CTHULHU

Out of Luck 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

M15P

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

MAGIC POINTS

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	60 30 12	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	5 2 1	<input type="checkbox"/> Law (05%)	5 2 1	<input type="checkbox"/> Science (01%)		
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)		<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	25 12 5	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	55 27 11	<input type="checkbox"/> Pharmacy	20 10 4	
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	5 2 1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Listen (20%)	50 25 10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)		<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	10 5 2	
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)		<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	20 10 4	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	10 5 2	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	25 12 5	
<input type="checkbox"/> Skuespil	35 17 7	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	25 12 5	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)	15 7 3	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	20 10 4	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	10 5 2	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	10 5 2	
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	75 37 15	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	50 25 10	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	40 20 8	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	20 10 4	
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	40 20 8	<input type="checkbox"/> History (05%)	5 2 1	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	5 2 1	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	20 10 4	
Credit Rating (00%)	40 20 8	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	15 7 3	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)		<input type="checkbox"/> Track (10%)	10 5 2	
Cthulhu Mythos (00%)		<input type="checkbox"/> Jump (20%)	50 25 10	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	10 5 2	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	65 32 13	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)		<input type="checkbox"/> Pilot (01%)		<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	32 16 6	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	30 15 6	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	20 10 4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)		<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)	10 5 2	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	55 27 11	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	5 2 1	<input type="checkbox"/> Drive Motorcycle	30 15 6	

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	25	12	5	1d3 + db	-	1	-	-

COMBAT

Damage Bonus **none**

Build **0**

Dodge **32** **16**
6

BOPÆL: Platanvej 6 på Frederiksberg

UDSEENDE

Du er en meget smuk sensuel kvinde, og du er udmærket klar over det. Dit sorte hår er kort som moden dikterer. Pelse og dyrt modetøj er lige din stil sammen med en cigaret i munden. I arbejdstiden er du dog anstændigt klædt.

PERSONLIGHED

- § Der skal ske noget nyt og spændende hele tiden, og du er til motorcykler, rejser og dristigt modetøj, som Martin burde betale uden at blinke.
- § Du bruger dit udseende og charme til at opnå mange ting.
- § Når du ikke får din vilje, kan du blive noget så arrig.
- § Opmærksomhed er din lidenskab, og du drømmer om at blive kendt og opdaget som teater- eller stumfilmstjerne, hvor din "forbandede" jyske klang ikke er i vejen.
- § Du har en passion for skuespil i teatergruppen Corsari, som du fortæller om til alle.

BAGGRUND

Du er født Eva Mortensen i Sæby, Jylland, hvor du havde en del herre-bekendtskaber, som blev udskiftet, så snart spændingen forsvandt. Et par motorcykelture til Paris med lækre fyre var højdepunktet, før du mødte Københavneren Martin og blev forelsket i ham. I blev gift, flyttede til hovedstaden og åbnede en lægepraksis, hvor du blandt andet laver regnskab. Erik Arup og lillebroderen Peter var de første til at konsultere jeres praksis, og det blev begyndelsen på jeres venskab gennem 10 år. Hele livet har du gået til sang-og teaterundervisning, og forsøgt at blive opdaget og slippe af med din pinlige bondske jyskhed. Disse dage holder du stjernedrømmen i live ved at spille med i amatørteatergruppen Corsari, opkaldt efter lederen og stjernen Maria Corsari. I skal opføre noget af Medea, den græske tragedie, for det kommende brudepar, Prinsesse Margrethe og Prinsen af Bourbon-Parma.

I holder ferie i øjeblikket og har lukket praksisen imens.

FORSLAG TIL BEMÆRKNINGER

"Guuud har du set den (ting/tøj), de har hos Magasin de Nord."

"... og det sagde Frk. Corsari også, og så..."

"Hvad skal jeg dog tage på?"

"Er du ikke lige sød, at (en eller anden tjeneste)"

DE ANDRE KARAKTERER

LÆGE MARTIN SEVERIN LUND:

Han er dygtig, men har temperament og hader sit mellemnavn Severin. Han har passion for tobak og piber samt en spirrende interesse i egyptologi. Du elsker din mand, men er lidt træt af hans tunghed, manglede interesse for dit teaterliv og ture i skydeklubben. Du ønsker, hvad som helst ville ske, som kunne give jer et spændende eventyr sammen.

PROFESSOR ERIK ARUP:

Professoren er ganske sød, men ikke særlig spændende. Han er passioneret om sine interesser, som han formidler godt. Hans tøjstil er helt gal, og du burde nok hjælpe ham. Kulturlivet som f.eks. dit teater burde han også vide mere om. Du kender han mest, fordi Martin er glad for hans selskab, men de deler jo også interessen for piber og egyptologi.

POLITIKOMMISSÆR PETER ARUP:

Din ven er en patriotisk politikommissær. Han er overtroisk, og sjov at drille med dristig påklædning. Køn er han ikke, og tøjet lader også noget tilbage at ønske, men han har et dybt og varmt indre samt en stor interesse for teater. Den stakkels mand mistede sin søde kone for to år siden, hvilket har bevirket at i har snakket meget om hans sorg. Det går heldigvis bedre nu.

LIVSNYDER HANS-CHRISTIAN FRISENBERG:

Martins barndoms ven er en flot charmende verdensmand altid ud på sjov og ballade, der har oplevet de mest utrolige ting. De to fester til tider langt ud på natten. Forældrene døde og efterlod ham en hel del penge samt et sommerhus i Søllerød kommune, som Martin er interesseret i at købe. Titlen som Jarl gik til den ældre bror. Han flirter med dig for sjov, og du spiller med.

PRIVAT DETEKTIV ANNE-KRISTINE PALMQVIST:

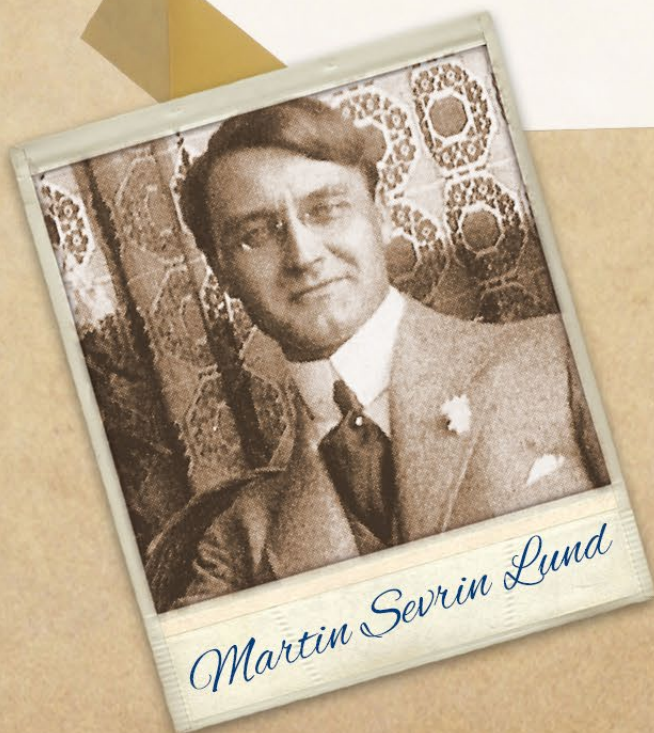
Din tætte veninde er din modsætning. Du forstår ikke, at hun vil gøre alting selv, når man let kan få mænd til det. Det er spændende, hun er privatopdager og med hendes nysgerrighed, er hun god til at opdrive god sladder. Det var hende som introducerede dig for jeres fælles passion teatergruppen Cosari.

FORFATTER SØREN PALMQVIST:

Han er til tider meget underholdende med hans teorier om det overnaturlige, som ikke bliver mindre kedelig aflidt øl og snaps. Andre gange er det bare for meget. Det er godt, at Anne-Kristine står for hans påklædning. Du har ikke læst hans bøger, og man skulle tro, at han var skuespiller med den make-up han bruger.

En Rådden Sag
i Staten Danmark

Læge Martin Severin Lund
Juni 1921



Martin Severin Lund

1920S ERA INVESTIGATOR

Name Martin Severin Lund
 Player _____
 Occupation Læge
 Age 34 Sex Mand
 Residence Frederiksberg
 Birthplace Danmark

CHARACTERISTICS

STR **50** ²⁵/₁₀ DEX **40** ²⁰/₈ INT **80** ⁴⁰/₁₆
 CON **75** ³⁷/₁₅ APP **70** ³⁵/₁₄ POW **60** ³⁰/₁₂
 SIZ **70** ³⁵/₁₄ EDU **75** ³⁷/₁₅ Move Rate **7** ⁺¹/₋₁



Major Wound ☐ **M14P**

Dying	00	01	02
Unconscious	03	04	05
	06	07	08
	09	10	
	11	12	13
	14	15	
	16	17	18
	19	20	

Temp. Insane ☐ Indef. Insane ☐ **60** **Max**

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Insane 01 02 03 04 05 06 07

SANITY

CALL of CTHULHU

Out of Luck 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

M12P

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

MAGIC POINTS

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Law (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Science (01%)		
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)			<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	25	¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Pharmacy	40	²⁰ / ₈
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Listen (20%)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)			<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	10	⁵ / ₂
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)			<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	35	¹⁷ / ₇	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	40	²⁰ / ₈
<input type="checkbox"/> Tegning	25	¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	55	²⁷ / ₁₁	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)	80	⁴⁰ / ₁₆	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	20	¹⁰ / ₄
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	10	⁵ / ₂
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	65	³² / ₁₃	<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	85	⁴² / ₁₇	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	20	¹⁰ / ₄
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	50	²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> History (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	20	¹⁰ / ₄
Credit Rating (00%)	65	³² / ₁₃	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	15	⁷ / ₃	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)			<input type="checkbox"/> Track (10%)	10	⁵ / ₂
Cthulhu Mythos (00%)			<input type="checkbox"/> Jump (20%)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	30	¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)			<input type="checkbox"/> Pilot (01%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	20	¹⁰ / ₄	<input type="checkbox"/> Latin	40	²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	50	²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	30	¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)	10	⁵ / ₂	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	75	³⁷ / ₁₅	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	5	² / ₁	<input type="checkbox"/> Drive Motorcycle	40	²⁰ / ₈
									<input type="checkbox"/>		

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	25	12	5	1d3 + db	-	1	-	-
Shotgun 20 Gauge**	55	27	11	2d6	10/20/50	1 or 2	2	100
Shotgun 12 Gauge**	55	27	11	4d6	10/20/50	1 or 2	2	100

COMBAT

Damage Bonus **none**

Build **0**

Dodge **20** ¹⁰/₄

**Du har ikke disse skydevåben. Du låner i skydeklubben.

MARTIN SEVERIN LUND 1

BOPÆL: Platanvej 6 på Frederiksberg

UDSEENDE

Du har et tillidsvækkende udseende, som du udnytter i dit erhverv som læge. Stilfulde jakkesæt med slips og et guld armbåndsur er den normale påklædning i fritiden.

PERSONLIGHED

- § Du er flittig og dygtig.
- § Din charme er populær især hos pigerne, som du altid har været glad for.
- § Du har normalt en rolig og tålmodig væremåde især overfor patienter, men du har dog temperament som kan antændes, hvis du f.eks kaldes Severin.
- § Dueskydning i klubben afstresser dig.
- § Du kan godt lide lidt skæg og ballade.
- § Du er også storryger og interesserer dig for al slags tobak, især til piber.

BAGGRUND

Du er født på Frederiksberg af rige forældre, som sendte dig på kostskole, hvor du blev ven med den frække Hans-Christian, der altid fik skylden for jeres ballade. Dit øgenavn "Fede lede Severin" og dit temperament har landet jer i div. slåskampe. Efterfølgende læste du medicin for at hjælpe andre. Efter studierne mødte du din kone Eva i Sæby på ferie i Jylland, og hun fik dig til at glemme alle dine mange forhold. Snart efter mødet blev I gift, og åbnede din praksis sammen. Jeres første patient var Erik Arup, der havde brækket højre ben i et automobiluheld for 10 år siden, hvor broderen Peter Arup mistede kontrollen med køretøjet. De to brødre er siden blevet jeres venner. Eva er startet i amatørteatergruppen Corsari, hvilket ikke var fantastisk for jeres forhold, og du har i drukkenskab købt dig til lidt fornøjelse et par gange, som Hans-Christian måske kender til?

I holder ferie i øjeblikket og har lukket praksisen imens.

FORSLAG TIL BEMÆRKNINGER

"Det er sundt at ryge, det er et naturprodukt... host... host"

"Nu bliver jeg sur, virkelig sur ... ROAARRR"

"... host, host ..." - du hoster ofte midt i en sætning.

DE ANDRE KARAKTERER

LÆGESEKRETÆR EVA LUND:

Hun elsker spændning og at være midtpunkt ved selskabelige lejligheder. Så er hun meget udadvendt og modebevidst, hvilket går ud over din pengepung, hvis du ikke passer på. Du elsker din smukke jyske kone, men det er ikke den stormfulde kærlighed mere. Du er træt af hendes forpulede teater, som hun taler alt for meget om. Du vil gerne finde på noget I kan lave sammen, som vil give jer spændingen tilbage i forholdet.

PROFESSOR ERIK ARUP:

Hans fredsommelige og overbærende væremåde virker beroligende på dig. I har begge en lidenskab for tobak og piber, som I samler på. Du er så småt begyndt at dele interessen for egyptologi. Du vil gerne med på hans næste studietur, men har ikke spurgt endnu.

POLITIKOMMISSÆR PETER ARUP:

Han er den patriotiske politikommissær, som man kan stole på. Han er ganske overtroisk, hvilket du finder lidt morsomt. Han er den eneste mand, der kan klare Evas teatersnak. Hans kone døde for to år siden, og han var ramt af stor sorg, men er heldigvis tilbage i kampform.

LIVSNYDER HANS-CHRISTIAN FRISENBERG:

Din gode barndomsven er altid ude på sjov og ballade, og han har en lidenskab for spil. Hans historier er underholdende men ikke altdi lige sande. I tager på festlige drukturer sammen i ny og næ. Han lever i sus og dus, efter han arvede penge og et sommerhus i det fashionable Holte. Jarl-titlen arvede broderen. Du overvejer at købe sommerhuset, som måske kunne højne jeres sociale kreds. Komtesse Emalie er forelsket i ham, hvilket ikke er gengældt, så han undgår hende. Familierne ser gerne de to forlovet.

PRIVAT DETEKTIV ANNE-KRISTINE PALMQVIST:

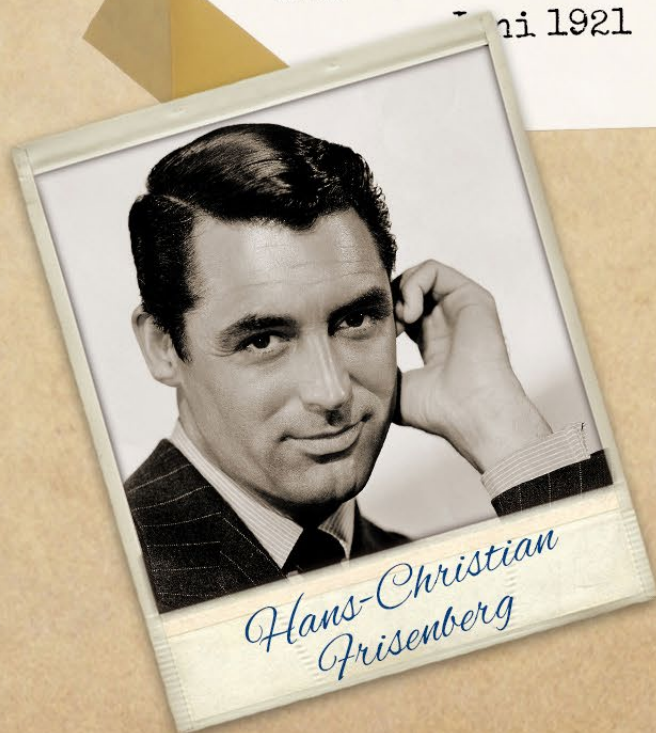
Hun er tæt veninde med din kone, og introducerede Eva for Teatergruppen Corsari. Hun er en intelligent og praktisk anlagt kvinde, som gerne vil klare tingene selv, hvilket man jo må have respekt for. Eva kunne godt lære lidt af hende. Dog kan hendes kvindekamp i ny og næ blive lidt for meget.

FORFATTER SØREN PALMQVIST:

Du synes godt om manden, og han har været med på nogle drukturer sammen med dig og Hans-Christian. Og det skader jo ikke at manden deler din interesse for piber og tobak. Han er en intellektuel person fyldt med teorier om det overnaturlige og okkulte, som han meget gerne fremfører og diskuterer, hvis man ikke passer på. Han har skrevet to gode bøger under synonym.

En Rådden Sag
i Staten Danmark

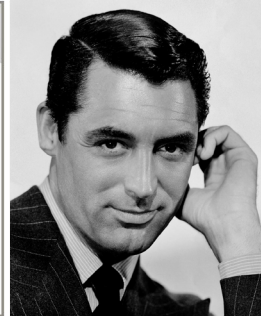
Livsnyder
Hans-Christian Frisenberg
1921



*Hans-Christian
Frisenberg*

Birthplace Danmark

STR	60	30 12	DEX	80	40 16	INT	60	30 12	
CON	50	25 10	APP	80	40 16	Idea	POW	70	35 14
SIZ	65	32 13	EDU	65	32 13	Move	Rate	8	+1



Major Wound

M11IP

HIT POINTS

Dying

Unconscious

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Temp. Insane			Indef. Insane		70					Max					Insane														SANITY
															01	02	03	04	05	06	07								
	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53						
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76						
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99							

CALL of CTHULHU

14

																			Out of Luck					01	02	03	04	05	06	07
LUCK	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30							
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53							
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76							
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99							

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	70	$\frac{35}{14}$	<input type="checkbox"/> Law (05%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Science (01%)		
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)			<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	25	$\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Listen (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)	50	$\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	30	$\frac{15}{6}$
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	30	$\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	55	$\frac{27}{11}$
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	45	$\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)			<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	70	$\frac{35}{14}$
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Submachine gun	55	$\frac{27}{11}$	<input type="checkbox"/> Natural World (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Survival (10%)	10	$\frac{5}{2}$
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	30	$\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	20	$\frac{10}{4}$
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	30	$\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> History (05%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Occult (05%)	15	$\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	20	$\frac{10}{4}$
<input type="checkbox"/> Climb (20%)	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	15	$\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)			<input type="checkbox"/> Track (10%)	10	$\frac{5}{2}$
Credit Rating (00%)*	9	$\frac{4}{1}$	<input type="checkbox"/> Jump (20%)	20	$\frac{10}{4}$	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/>		
Cthulhu Myths (00%)			<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%) Engelsk	55	$\frac{27}{11}$	<input type="checkbox"/> Pilot (01%)			<input type="checkbox"/> Drive Motorcycle	35	$\frac{17}{7}$
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/> Fransk	40	$\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	10	$\frac{5}{2}$	<input type="checkbox"/> Safecracking	40	$\frac{20}{8}$
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	50	$\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> Latin	15	$\frac{7}{3}$	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	60	$\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	65	$\frac{32}{13}$	<input type="checkbox"/> Ride (05%)	5	$\frac{2}{1}$	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)	10	$\frac{5}{2}$									

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	25	12	5	1d3 + db	-	1	-	-
Thompson Sub**	55	27	11	1d10+2	20	1 or Auto	20/30/50	96
Shotgun 20 Gauge**	45	22	9	2d6/1d6/1d3	10/20/50	1 or 2	2	100
Shotgun 12 Gauge**	45	22	9	4d6/2d6/1d6	10/20/50	1 or 2	2	100

COMBAT

Damage Bonus **+1D4**

Build (+1

Dodge	50	25
		10

*Socialt er den skill 85 (42/17). Pengemæssigt er du tæt på bankerot.

*****Du har ikke disse skydevåben**

BOPÆL: En stor lejlighed i København City.

UDSEENDE

Du ser godt ud med "cool cat" look, og håret sat med brylcreme samt med en cigaret i mundvingen. Du går naturligvis kun i dyrt modetøj, som normalt er jakkesæt med hatte skyggen godt ned over panden. Altså en elegant gangstertype.

PERSONLIGHED

- § Du er en uformel verdensmand fuld af ballade og historier af varieret sandfærdighed.
- § Du er til dumme blondiner som falder for dit udseende.
- § Lov og orden er ikke noget du går op i.
- § Du er en spiller af natur og elsker at indgå væddemål.
- § Forandring og spændende udfordringer er du altid frisk på.
- § Du har en kedelig tendens til kleptomani, men det er lettere end at arbejde.

BAGGRUND

Du er født af rige Adelige forældre, som sendte dig på kostskole som 7 årlig, hvor du mødte Martin og lavede en masse ballade sammen med, som du ofte fik skylden for. I endte ofte i slåskamp, når de andre kaldte Martin for "Fede lede Severin". Efter kostskolen har du nydt driverlivet og rejst i Europa og til New York, hvor du blev tiltrukket af gangstermiljøet. At "låne" og spille sig til lette penge faldt naturligt for dig, og du tilegnede dig en gangsterlivsstil og skills. Dine forældre døde for nogle år siden, og du har levet af den anseelige formue siden. Din storebror løb med titlen af Jarl. På utroligvis har du på formøbet alle pengene og opbygget en spillegæld, og du har skaffet lette penge et stykke tid. Heldigvis arvede du også et sommerhus i Holte, som du måske kan sælge til Martin?

For nylig har den ulidelige Komtesse Emalie, "dævlens" søster, inviteret dig med som ledsager til middag på den franske ambassade i anledning af det kongelige bryllup, som du har afslået med en løgn om en udenlandsrejse. Jeres familier ser gerne en forlovelse. Så du må være på vagt i København og omegn.

FORSLAG TIL BEMÆRKNINGER

"Skal vi vædde?"

"Ork, det har jeg skam prøvet"

"Hvem der havde en million"

DE ANDRE KARAKTERER

LÆGESEKRETÆR EVA LUND:

En dejlig smuk, livsglad og selvstændig kvinde, der går op i udseende. Du flirter lidt med hende for sjov, og fortæller hende historier. Hun har en imponerende evne til at blive midtpunkt i et selskab. Desværre er hun for tiden totalt optaget af Amatørteatergruppen Corsari, og det er bare for meget at høre på efterhånden.

LÆGE MARTIN SEVERIN LUND:

Han er din gode charmerende og til tider temperamentfulde ven fra kostskolen, der hader sit mellemnavet Severin. Han har altid haft en blødgørende virkning på søde piger. I tager i ny og næ på festlige druktur sammen. Han elsker Eva, men ægteskabet mangler lidt ny spænding, så måske har han hygget sig andet steds efter en druktur? Martin er potentiel køber af dit sommerhus.

PROFESSOR ERIK ARUP:

Den meget rare og flinke "gamle" mand har verdens mest utjekkede tøjstil. Han er af den mere overbærende slags, og kan godt tage en pratikal joke en gang imellem. Du møder ham kun gennem Martin og Eva. Hans interesser for historie og gammelt skrammel er virkelig kedeligt, og hvorfor kommer han med "faderlige" råd til dig?

POLITIKOMMISSÆR PETER ARUP:

Hr. Korrekt er ikke en du kan lide, men I har et høfligt forhold som holder borgfreden. Han kan tydeligvis ikke klare dit flirteri med Eva, hvilket kun gør det sjovere. Rygtet blandt lyssky bekendte siger, han er ubestikkelig og går ind for korporlig afstraffelse. Du frygter han kunne komme på sporet af dine ulovlig aktiviteter.

PRIVAT DETEKTIV ANNE-KRISTINE PALMQVIST:

Hun er et frisk pust med hendes iver for at bryde konventionerne. Det er jo morsomt, at hun er privatopdager, hvilket Peter Arup ikke kan snuppe. Alt hendes kvindekamp og teatersnak kan være trættende, men hva", hun er alligevel for selvstændig og intelligent til dig. Hun er også utrolig nysgerrig, så du må være på vagt.

FORFATTER SØREN PALMQVIST:

Han er ganske underholdende at have med på druktur. Hans overnaturlige teorier bliver ikke mindre kedelige af nogle øl og snaps. Du kan se, at han prøver at skjule sin jalousi, når du flirter med pigerne. Han har skrevet nogle succesrige bøger under synonym. Forståeligt nok med de teorier han efter sigende har udgivet i eget navn.